

8 | *Beweg dich!* Hüpf den Namen

Instruktion:

Start:

Find en spillebrik pr. spiller (mønt, nøgle eller andet).
Find ud af, hvem der starter. Slå med terningen, og ryk frem.

Navnefelter:

Rejs dig op, og sig navnet i takt med, at du hopper antallet af stavelser.

Slangefelter:

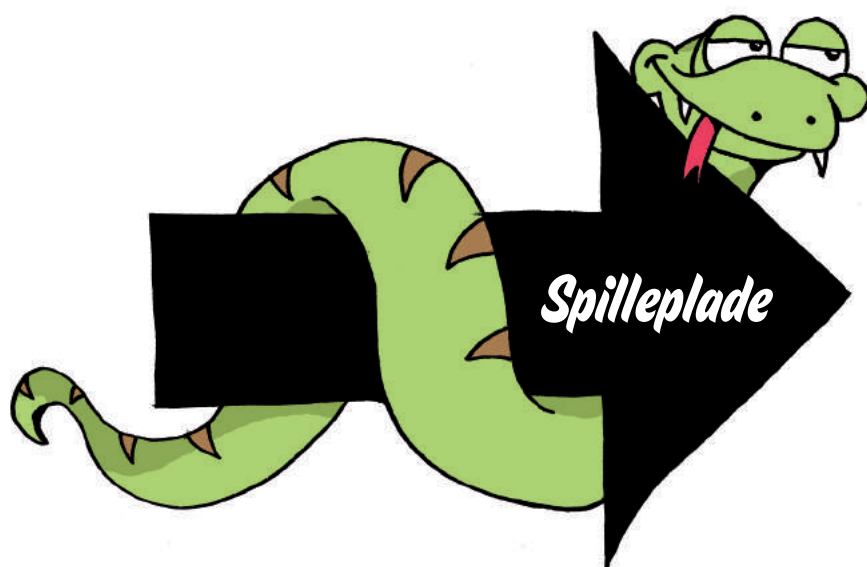
Rejs dig op. Stå på ét ben, mens du holder dig for næsen med en hånd og holder om det løftede knæ med den anden, imens de andre spillere siger: "*Hokuspokus fdibus – dreimal schwarzer Kater!*".

Afslutning:

Den, der kommer først i mål, har vundet.

Variationer:

- ▶ I kan aftale andre bevægelser end hop – fx klap eller sprællemænd.
- ▶ I kan selv finde på en anden regel til slangefelterne.
- ▶ I kan finde en anden måde at vinde på. Fx at den, der har hoppet flest gange eller har sagt flest navne vinder.



Das Schlangenspiel

